

REGULAMIN KONKURSU NA NAJBARDZIEJ ORYGINALNĄ LALECZKĘ PROJEKTU „WSZYSTKIE KOLORY ŚWIATA IV”

I. Postanowienia ogólne

§ 1

Konkurs na zaprojektowanie najbardziej oryginalnej laleczki jest integralną częścią kampanii „Wszystkie Kolory Świata”, opracowanej i przygotowanej przez Stowarzyszenie Polski Komitet Narodowy UNICEF, zwany w dalszej części UNICEF.

II. Cel konkursu

§ 2

Celem konkursu jest wybranie najciekawszego i najbardziej oryginalnego projektu charytatywnej laleczki przygotowanej przez dzieci w ramach projektu „Wszystkie Kolory Świata”.

III. Uczestnicy konkursu

§ 3

W konkursie mogą wziąć udział wszystkie placówki, które przyłączyły się do czwartej edycji projektu „Wszystkie Kolory Świata” w semestrze zimowym roku szkolnego 2016/2017.

IV. Zasady uczestnictwa

§ 4

- a) W konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie placówki, które zarejestrowały się do programu „Wszystkie Kolory Świata”. Nagroda w konkursie przysługuje wyłącznie tym placówkom, które zgłosiły się do projektu, zrealizowały go i złożyły sprawozdanie potwierdzające przeprowadzenie działań opisanych w regulaminie akcji.
- b) Udział w konkursie jest bezpłatny.
- c) Każda placówka może zgłosić do konkursu **tylko jedną laleczkę**.
- d) Zgłoszenia do konkursu dokonuje koordynator projektu w placówce, bądź upoważniona przez niego osoba, posiadająca wszystkie niezbędne do zgłoszenia informacje.
- e) Zgłoszenia do konkursu odbywają się poprzez zamieszczenie przez koordynatora lub upoważnioną przez niego osobę, zdjęcia wybranej laleczki w specjalnie przygotowanej aplikacji konkursowej na oficjalnym fan page’u projektu „Wszystkie Kolory Świata” na portalu społecznościowym Facebook.
- f) Osoba zgłaszająca placówkę do konkursu w celu dokonania zgłoszenia musi przygotować: zdjęcie laleczki reprezentującej szkołę (w formacie JPEG max 10MB), dokładną nazwę placówki, imię i nazwisko koordynatora akcji w placówce, adres e-mailowy koordynatora lub szkoły.
- g) Zdjęcie konkursowe laleczki powinno ukazywać całą postać laleczki.
- h) Zdjęcie może prezentować tylko jedną laleczkę. Niedopuszczone są zgłoszenia zawierające dwie lub więcej laleczki.
- i) Na zdjęciu nie może być wizerunku osób trzecich.
- j) Każde zgłoszenie zanim zostanie opublikowane w galerii konkursowej zostanie poddane weryfikacji przez moderatora pod kątem zawierania treści niewłaściwych (np. wulgarnych) lub błędnych.
- k) Na adres e-mailowy koordynatora projektu lub szkoły zostanie przesłany e-mail z potwierdzeniem przyjęcia bądź odrzucenia zgłoszenia.

- l) W przypadku odrzucenia zgłoszenia szkoła może dokonać ponownego zgłoszenia placówki do konkursu. Warunkiem jest wyeliminowanie błędu/problemu, z powodu którego zgłoszenie zostało odrzucone oraz dotrzymanie terminów konkursu.
- m) W konkursie wezmą udział tylko te placówki, które dokonają zgłoszenia w terminie.
- n) Dokładna procedura/instrukcja będzie opisana na poszczególnych planszach aplikacji. Przy umieszczaniu zdjęcia laleczki w galerii konkursowej należy kierować się wskazówkami wyświetlanymi na poszczególnych planszach aplikacji.
- o) W przypadku problemów z umieszczeniem zgłoszenia w galerii konkursowej należy skontaktować się z organizatorem konkursu celem uzyskania pomocy w dopełnieniu procedury zgłoszenia. Tylko zgłoszenia w terminie (pierwszy etap konkursu) będą rozpatrywane.
- p) Każdej placówce, która zgłosi się do konkursu przysługuje prawo dobrowolnego wycofania się z udziału w konkursie w dowolnym momencie jego trwania. O rezygnacji należy powiadomić jak najszybciej organizatora konkursu telefonicznie. Konieczne jest także przesłanie pisemnego potwierdzenia wycofania zgłoszenia na adres mailowy szkoly@unicef.pl.

V. Przebieg konkursu

§ 5

- a) Konkurs na najbardziej oryginalną laleczkę będzie prowadzony na oficjalnym fan page'u projektu „Wszystkie Kolory Świata” na portalu społecznościowym Facebook (www.facebook.com/UNICEFwszystkiekoloryswiata) Fan page będzie aktywny od dnia rozpoczęcia konkursu.
- b) Konkurs odbywa się w terminie: **2.03.2017r. – 17.03.2017r.**
- c) Konkurs podzielony jest na **dwa etapy**: w pierwszym szkoły zgłaszają swój udział zamieszczając wybrane zdjęcie w aplikacji konkursowej, w drugim etapie odbędzie się głosowanie.
- d) W czasie trwania konkursu użytkownicy Facebooka, którzy zechcą oddać głos na wybraną przez siebie laleczkę, muszą się zalogować na swoje konto i wejść w aplikację konkursową.
- e) Aplikacja konkursowa została specjalnie zaprojektowana dla UNICEF na potrzeby przeprowadzenia konkursu. Korzystanie z aplikacji wymaga potwierdzenia wyrażenia zgody na udostępnienie swoich danych z konta profilowego Facebooka. **Korzystanie z aplikacji konkursowej jest możliwe wyłącznie za pośrednictwem komputerów stacjonarnych i laptopów. Aplikacja nie posiada wersji mobilnej na telefony komórkowe i tablety.**
- f) Zdjęcia laleczek w aplikacji konkursowej zamieszczone będą w losowej kolejności. Każdy użytkownik aplikacji będzie mógł wyszukać laleczkę reprezentującą daną szkołę stosując dostępne filtry (np. wyszukiwanie po nazwie miejscowości, wyszukiwanie na mapie.).
- g) Zdjęcia w galerii będą podpisane nazwą placówki zgłaszającej laleczkę do konkursu oraz nazwą miejscowości placówki (nazwa placówki oraz miejscowości jest zaczerpnięta ze zgłoszenia do akcji, której dokonał koordynator projektu. Wyświetlana nazwa placówki nie podlega edycji, nie ma możliwości wprowadzenia innej nazwy, np. dodania patrona szkoły w sytuacji, gdy Koordynator nie podał pełnej nazwy placówki podczas rejestracji do akcji).
- h) Każdy użytkownik może oddać tylko jeden głos na wybraną laleczkę,
- i) Oddanie głosu odbywa się poprzez kliknięcie oznaczonego miejsca do oddania głosu pod zdjęciem. W celu oddania głosu na wybraną laleczkę należy wpierw powiększyć zdjęcie, a dopiero później oddać głos klikając pod zdjęciem laleczki.
- j) Liczba głosów pod zdjęciem oznacza sumę dotychczas oddanych głosów na daną laleczkę.

- k) Liczba oddanych głosów na każdą laleczkę będzie widoczna pod zdjęciami przez cały czas trwania konkursu.
- l) Konkurs wygrywa ta szkoła, na laleczkę której zostanie oddanych najwięcej głosów. Liczba oddanych głosów jest jedynym kryterium wyboru laureata konkursu (z zastrzeżeniem pkt. V par. 5 n).
- m) W przypadku uzyskania przez dwie lub więcej laleczek tego samego wyniku rozstrzygnięcia konkursu dokona specjalnie powołane Jury, w skład którego wejdą reprezentanci UNICEF Polska oraz Ambasador Dobrej Woli UNICEF Majka Jeżowska. Rozstrzygnięcie nastąpi w wyniku głosowania członków Jury.

VI. Nagroda

§ 6

- a) Nagrodą w konkursie na najbardziej oryginalną laleczkę jest koncert Ambasadora Dobrej Woli UNICEF Majki Jeżowskiej w zwycięskiej szkole.
- b) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany miejsca organizacji koncertu w przypadku braku możliwości przeprowadzenia go na terenie szkoły wynikającego z przyczyn technicznych.
- c) Szczegóły dotyczące organizacji koncertu zostaną ustalone z dyrekcją placówki lub koordynatorem projektów UNICEF po ogłoszeniu wyników konkursu.

VII. Harmonogram konkursu

§ 7

Konkurs dzieli się na dwa etapy: etap rejestracji do konkursu i głosowania. Pomiędzy nimi nastąpi jednodniowy okres weryfikacji przez moderatora konkursu. W tym czasie będzie można tylko przeglądać galerię zdjęć laleczek, już bez możliwości zgłaszania się i oddawania głosów.

Szczegółowy terminarz:

I etap – zgłaszanie się do konkursu: 02.03.2017r. (od godz. 11.00)– 09.03.2017r.(do godz. 11.00)

09.03.2017r. – dzień weryfikacji zgłoszeń

II etap – głosowanie: 10.03.2017r. (od godz. 11.00) – 17.03.2017r. (do godz. 11.00)

Ogłoszenie wyników konkursu: 17.03.2017r. po zamknięciu głosowania (w przypadku uzyskania takiego samego wyniku przez dwie lub więcej placówek termin ogłoszenia wyników wydłuży się o tydzień. Czas ten jest niezbędny na zwołanie obrad członków jury).

VIII. Przetwarzanie danych osobowych

Zgodnie z art. 23 ust. 1, ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922) informujemy, iż administratorem danych osobowych Uczestników konkursu jest Stowarzyszenie Polski Komitet Narodowy UNICEF z siedzibą w Warszawie 02-665, Al. Wilanowska 317. Posiadają Państwo prawo wglądu do treści swoich danych, aktualizowania oraz ich poprawiania.

Dane osobowe Uczestników konkursu będą przetwarzane przez Organizatora w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia konkursu oraz jego rozstrzygnięcia.

Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przechowywane przez Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i wydania nagród wyróżnionym Uczestnikom.

Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie uczestnictwa w konkursie wymagana jest rejestracja na portalu społecznościowym Facebook.

W momencie usunięcia danych Użytkownik traci możliwość Uczestnictwa w konkursie.

IX. Postanowienia końcowe

§ 8

a) Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres Organizatora konkursu „Wszystkie kolory świata IV”, Stowarzyszenia Polski Komitet Narodowy UNICEF: Al. Wilanowska 317, 02-665 Warszawa, Tel: 22 56 80 333
e-mail: szkoly@unicef.pl.

b) Każdy Uczestnik konkursu „Wszystkie kolory świata IV” ma obowiązek zapoznania się z regulaminem konkursu.

c) Przystępując do udziału w konkursie Uczestnicy wyrażają zgodę na udział w nim na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.

d) Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do publikowania informacji o konkursie na łamach prasy, na antenie radia, w Internecie, w telewizji oraz innych publikacjach. Oraz po uzyskaniu zgody do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i informacji o uczestnikach konkursu, jak również wywiadów z nimi i treści akcji przeprowadzanych na terenie szkoły.

Niniejszy Regulamin Konkursu dostępny jest dla Uczestników na stronie internetowej www.unicef.pl